

code outline	ARs with access links	ARs with "save-display" fields and the display
<pre> main ┌───┐ │ │ │ │ g ┌───┐ │ │ │ │ h ┌───┐ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ call h │ │ │ │ │ └───┘ │ │ │ └───┘ │ │ │ call g │ │ └───┘ │ │ call f └───┘ </pre>		
<pre> main ┌───┐ │ │ f ┌───┐ │ │ │ │ g ┌───┐ │ │ │ │ │ │ h ┌───┐ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ │ call h │ │ │ │ │ │ │ └───┘ │ │ │ │ │ └───┘ │ │ │ └───┘ │ │ │ call g │ └───┘ │ call f └───┘ </pre>		
<pre> main ┌───┐ │ │ h ┌───┐ │ │ │ │ │ │ │ └───┘ │ │ │ call h │ │ └───┘ │ │ call g │ │ call f └───┘ </pre>		

code outline	ARs with access links	ARs with "save-display" fields and the display
<pre> main ┌── f │ ┌── g │ │ ┌── call f │ │ └── call g │ └── call f └── call f </pre>		
<pre> main ┌── g │ ┌── f │ │ └── call f │ └── call g └── call f </pre>		
<pre> main ┌── f │ ┌── g │ │ └── if (...) call f │ │ └── call g │ └── call f └── call f </pre>		