

BWAPI::AI Module

- + AIModule()
- + ~AIModule()
- + onStart()
- + onEnd()
- + onFrame()
- + onSendText()
- + onReceiveText()
- + onPlayerLeft()
- + onNukeDetect()
- + onUnitDiscover()

and 9 more...

TestMap1

- + onStart()
- + onEnd()
- + onFrame()
- + onSendText()
- + onPlayerLeft()
- + onNukeDetect()
- + onUnitCreate()
- + onUnitDestroy()
- + onUnitMorph()
- + onUnitShow()
- + onUnitHide()
- + onUnitRenegade()
- + onSaveGame()